



SECRETARÍA DE CULTURA

**Minuta de la Segunda Sesión Ordinaria 2023 del
Comité Institucional de Gobierno Abierto.**

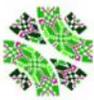
**Segunda Sesión Ordinaria, martes 13 de junio de 2023,
En la Sala de Juntas de la Secretaría de Cultura**

Siendo las 10:00 horas del día trece de junio del año 2023, se reunieron en instalaciones de la Sala de Juntas de la Secretaría de Cultura del Gobierno del Estado, sito en Jardín Guerrero No. 6, Zona Centro de esta Ciudad Capital, los CC. M.E. Martha Elizabeth Torres Méndez, Secretaria de Cultura y Presidenta del Comité Institucional de Gobierno Abierto, Lic. Jesús Edgardo Ramírez González, Director General de Gobierno Abierto, Lic. Ana Gabriela Liceaga Soria Titular del Órgano Interno de Control de la Secretaría de Cultura, Lic. Jorge Valdivia Garza, Director de Planeación y Secretario Técnico, Lic. Dalid Cervantes Tapia Responsable de la Unidad de Transparencia, Lic. Maribel del Rocío Saucedá Salazar, Responsable del Archivo de la SECULT, Nadia Garza Ramírez y Margarita Juárez Museo de Arte Contemporáneo, Ing. Alejandro Martínez Montante, representante de la Unidad de Informática y Sistemas de la SECULT, así como los CC. Rodrigo Meneses Gutiérrez, Jesús Carlos Hernández Álvarez y Maestra Ma. Guadalupe Orellana Lastre, todos representantes de la Sociedad Civil; con el objeto de llevar a cabo la Segunda Reunión Ordinaria 2023 del Comité Institucional de Gobierno Abierto de la Secretaría de Cultura, con la siguiente:

Orden del Día

TEMA	
I	Verificación del Quórum
II	Intervención de la Secretaria de Cultura M.E. Martha Elizabeth Torres Méndez
III	Intervención del Director de Planeación Jorge Valdivia Garza;) Avances del proyecto “CONNECTARTE”, de “Atención al público”.) Solicitud de permiso anta la USI (Unidad de Sistemas e Informática) para realizar el proyecto de integración de un CHATBOT (Culturin) en la página de la SECULT.) Solicitud de reactivación de acceso a la plataforma de MAPAS (http://mapas.slp.gob.mx).
IV	Propuestas Diseño CULTURIN (concurso abierto para niños y jóvenes).
V	Asuntos generales y Acuerdos
VI	Término de Sesión





- I. De conformidad con el orden del día y la normatividad aplicable, se verificó la existencia de quórum legal; y habiendo cumplido con la asistencia requerida, se dio inicio a la reunión.
- II. En segundo término, la Secretaria de Cultura M.E. Martha Elizabeth Torres Méndez, dio la bienvenida a los asistentes a la reunión y agradeció su presencia a los diversos representantes del estado y miembros de la sociedad civil.
- III. En seguida toma la palabra el Secretario Técnico del Comité Jorge Valdivia Garza quien, hace recordatorio a lo visto en la última reunión de gobierno abierto, exponiendo los avances relativos al programa “CONNECTARTE”, Propone que cada uno de los museos de la Secretaría de Cultura sean los encargados de agregar la red social de WhatsApp Business para información a las y los visitantes, señalando además los beneficios que se obtendrían con ello tales como una comunicación más cercana y efectiva, dando los pormenores para su aplicación

IV. **Propuestas:**

1. En uso de la voz, Nadia Garza Ramírez del Museo de Arte Contemporáneo con respecto a la implementación del aviso de privacidad señalo la forma tentativa de establecer la comunicación, así como el contenido del aviso de privacidad que será utilizado por todos los OPD y el procedimiento tal y como se llevara cabo, además de manifestar que espera que en la siguiente reunión se tenga al cien por ciento para ponerlo en función.
2. En uso de la voz la C. Margarita Juárez Museo de Arte Contemporáneo señalo que se elaboró una propuesta para el aviso de privacidad, dando su sustento jurídico, así como los elementos de los cuales debe de estar conformado, siendo este el aviso simplificado así como el aviso integrado, misma que se encuentra en estado de revisión para su conformación y autorización por parte de la CEGAIP, con base en la ley de protección de datos personales en el marco del proyecto CONNECTARTE”
3. Jorge Valdivia Garza, Director de Planeación y Secretario Técnico Jorge En cuanto a los avances del proyecto Culturin, así como las presentación del nuevo proyecto de integración de un CHATBOT (Culturin) en la página de la SECULT, manifestó que se encuentra en espera de la respuesta por parte de la Unidad de Sistemas e Informática del Gobierno del Estado (USI) para seguir con el avance del proyecto dando una explicación del proceso:

Un bot de chat es cualquier aplicación con la que los usuarios interactúan a modo de conversación a través de texto, gráficos o voz.

Tipo de Chatbot: Se pretende implementar un Chatbots textual, en este tipo de interacción es capaz de interactuar con el usuario a través de mensajes escritos.





OBJETIVO Aumentar la eficiencia operativa para la Dependencia al tiempo de ofrecer comodidad para los usuarios. Esto nos permitirá resolver fácilmente muchos tipos de consultas y dudas de los usuarios, que a la vez que reducen la necesidad de interacción humana.

4. En cuanto a la solicitud de reactivación del proyecto MAPAS, señalo que se encuentra en espera de respuesta por parte de Unidad de Sistemas e Informática del Gobierno del Estado (USI) para seguir con el avance del programa.

V. Asuntos Generales y acuerdos:

1. A fin de dar difusión y hacer extensivo se pretende:

En cuanto al proyecto: Diseño Culturin como complemento, la emisión de una convocatoria en una Invitación a la SEGE al Depto. Escolar para la participación de los escolares de Primaria y Secundaria, para el diseño de la figura del Chatbot Culturin .

Invitación a la Dirección de Premios y Concursos para el lanzamiento de la convocatoria y el desarrollo del concurso.

OBJETIVO Fomentar las expresiones de niños jóvenes, y promover la creatividad mediante el concurso y convocatoria pública abierta a dicha sector, con el propósito de reconocer las contribuciones a la cultura del estado.

2. Se solicitarían donativos a las diversas instituciones para la entrega de premios por la participación y ganador del concurso de la convocatoria.
3. La Maestra Ma. Guadalupe Orellana Lastre, representante de la Sociedad Civil pregunta si la convocatoria que se pretende realizar es general o particular.
4. A lo que el C. Jorge Valdivia Garza, Director de Planeación y Secretario general, señala que por el momento solo es la propuesta.
5. Marco Antonio Villa Salazar Director General del IPBA Manifiesta en uso de la voz que por parte de su institución, se pueden otorgar máximo descuento a algún taller que se realice en ese instituto a quien resulte ganador, que es lo que les permite la permite la ley.
6. Se acuerda que serán rangos de secundaria, preparatoria y hasta profesional para la convocatoria de elección del nombre del CHATBOT.
7. Dalí Cervantes Tapia Responsable de la Unidad de Transparencia manifiesta que se tendría que ser específico en la convocatoria para evitar situaciones legales y también se podría poner a concurso el nombre de Culturin. Por ser un nombre mas dirigido a los niños.





8. Toma la palabra la Lic. Maribel Saucedo responsable de archivo de la Secretaría de Cultura, proponiendo que se de manera integral el dibujo con el nombre.
9. La Secretaria de Cultura M.E. Martha Elizabeth Torres Méndez, propone a efecto de cuidar el aspecto legal y no tener consecuencias legales, que se registre el nombre e imagen con Derechos de Autor.
10. Jesús Carlos Hernández Álvarez de la sociedad civil, señala que se tardan dos meses tiempo aproximadamente para el registro de derechos de autor de una canción; además de que el nombre que sea en base a una imagen previa, que se tenga una base de partida.

Siendo las 10:57 hrs. del día 13 de junio de 2023, se da por terminada la segunda sesión ordinaria del Comité Institucional de Gobierno Abierto de la Secretaria de Cultura, firmando de conformidad los que en ella intervienen.

