



**MUNICIPIO DE AHUALULCO  
SAN LUIS POTOSI**

**Estado Analítico del Activo  
Del 01/feb./2025 al 28/feb./2025**

(Cifras en Pesos)

Usr: supervisor

Rep: rptEstadoAnalíticoDeActivosYPasivos\_R

Fecha y 07/mar./2025

hora de Impresión 04:21 p. m.

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del periodo	Abonos del periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
<b>ACTIVO</b>	<b>\$29,688,973.63</b>	<b>\$21,538,794.80</b>	<b>\$19,112,377.93</b>	<b>\$32,115,390.50</b>	<b>\$2,426,416.87</b>
<b>ACTIVO CIRCULANTE</b>	<b>\$4,421,736.19</b>	<b>\$19,539,010.80</b>	<b>\$18,123,563.93</b>	<b>\$5,837,183.06</b>	<b>\$1,415,446.87</b>
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$2,068,753.44	\$10,968,323.46	\$9,746,737.81	\$3,290,339.09	\$1,221,585.65
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$2,343,734.75	\$8,570,687.34	\$8,376,826.12	\$2,537,595.97	\$193,861.22
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$9,248.00	\$0.00	\$0.00	\$9,248.00	\$0.00
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
<b>ACTIVO NO CIRCULANTE</b>	<b>\$25,267,237.44</b>	<b>\$1,999,784.00</b>	<b>\$988,814.00</b>	<b>\$26,278,207.44</b>	<b>\$1,010,970.00</b>
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$18,355,726.30	\$0.00	\$0.00	\$18,355,726.30	\$0.00
BIENES MUEBLES	\$8,694,145.87	\$1,999,784.00	\$988,814.00	\$9,705,115.87	\$1,010,970.00
ACTIVOS INTANGIBLES	\$56,647.00	\$0.00	\$0.00	\$56,647.00	\$0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-\$1,839,281.73	\$0.00	\$0.00	-\$1,839,281.73	\$0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00